

# **АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ ДИСЦИПЛИНЫ**

## **Б1.В.ДВ.8 «Мультимедиа технологии»**

по направлению подготовки: 09.03.02 «Информационные системы и технологии»

по профилю « Информационные системы и технологии»

Квалификация выпускника: БАКАЛАВР

Выпускающая кафедра: ИТЭМ

Кафедра-разработчик рабочей программы: «ИТЭМ»

### **1. Цели освоения дисциплины**

Целями освоения дисциплины «Мультимедиа технологии» являются

- а) формирование знаний о мультимедиа продуктах,
- б) ознакомление студентов с мультимедиа продуктами учебного назначения;
- в) обучение способам работы, с современным программным обеспечением, предназначенным для создания или обработки мультимедиа информации.

### **2. Содержание дисциплины «Мультимедиа технологии»:**

Общие сведения о мультимедийных технологиях

Компьютерные аудиотехнологии

Компьютерные видеотехнологии

Интегрированная среда для создания интерактивной анимации. Программа Flash

Основы технологии World Wide Web

Реализация мультимедийных проектов

### **3. В результате освоения дисциплины обучающийся должен:**

1) Знать:

- а) возможности и области применения современных мультимедиа технологий;
- б) мультимедиа продукты учебного назначения;
- в) современные структуры хранения данных и методы доступа к ним;
- г) основные форматы файлов графики и изображения, форматы звуковых файлов;
- д) инструментальные интегрированные программные среды разработчика мультимедиа продуктов;
- е) этапы и технологии создания мультимедиа продуктов;
- ж) перспективы развития мультимедиа технологий.

2) Уметь:

- а) использовать средства мультимедиа технологий;
- б) выбирать мультимедиа-приложения для разработки мультимедийного программного обеспечения;
- в) разрабатывать мультимедиа данные с использованием высокоуровневых авторских программных средств;
- г) создавать мультимедиа продукты.

3) Владеть:

- а) навыками создания растровых, векторных изображений;
- б) навыками создания трёхмерной графики и анимации

Зав.каф. ИТЭМ



Е.В. Маркушина